

Normdaten und Prozenrangstufen



für acht multimodale Low-Level-Funktionen

Hannover, Oktober 2007

Sonderdrucke zu dieser Studie können abgefordert werden von der:

MedTECH Electronic GmbH
Langer Acker 7
30900 Wedemark
Tel.: 05130-97778-0
Fax: 05130-97778-22
Email: service@meditech.de
Internet: www.meditech.de

S003 – Prozenrang-Stufen – V05.0- 04.10.2007

... für **Brain-Boy Universal -
ab Geräte-Version 6.X**



Für die Betreuung des ordnungsgemäßen Zustandekommens der Datenerhebung danken wir Herrn Professor Dr. Dr. Uwe Tewes, Abt. Medizinische Psychologie, Medizinische Hochschule Hannover (MHH).

Inhalt

Informationen zum Studiendesign 3

Prozentrangstufen für

Fünffährige 4

Sechsjährige 5

Siebenjährige 6

Achtjährige 7

Neunjährige 8

Zehnjährige 9

Elfjährige 10

Zwölfjährige 11

Erläuterung:

1. Beim Vertiefungslauf mit dem *Brain-Boy*[®] Universal wurde mit einem Spiel ein Wert ermittelt.
2. Wählen Sie die dem Alter des Kindes entsprechende Tabelle.
3. Suchen Sie in dieser beim durchgeführten Spiel den vom Kind erreichten Wert und finden rechts daneben die erreichte Prozentrangstufe.

Als Lesehilfe sind in dieser Werteliste die Durchschnittswerte (PRS 50) sowie Referenzwerte (PRS 80) besonders markiert. Letztere (PRS 80) sollten als realistische Trainingsziele angestrebt werden.

Beispiel:

Ein neun-jähriges Kind hat beim Ri-Hö-Boy einen Bestwert von 55 µs erreicht. Dies entspricht dem Prozentrangstufen-Wert „54“. Das heißt: 53 % der neun-jährigen Kinder erreichten diesen Wert nicht, 46 % der Kinder waren besser.

Prozentrangstufen für Zwölfjährige

Brain-Boy-V		Brain-Boy-A		RiHö-Boy		Sound-Boy		Sync-Boy*		Blitz-Boy*		Trio-Boy		Lang-Boy	
Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%
5	100	5	100	20	84	1	93	123	100	20	100	5	92	5	98
6	99	6	100	22	81	2	91	149	98	72	98	6	92	6	98
7	98	7	100	22	80	3	88	165	96	112	96	7	91	7	98
8	98	8	100	24	77	4	86	175	94	148	94	8	90	8	98
9	97	9	100	26	74	5	83	185	92	176	92	9	90	9	97
10	96	10	100	28	70	6	81	193	90	204	90	10	90	10	97
12	93	12	100	30	67	6	80	200	88	232	88	12	89	12	96
14	91	14	100	34	59	7	79	206	86	256	86	14	88	14	96
16	88	16	100	38	52	8	76	213	84	280	84	16	87	16	96
18	84	18	99	39	50	9	74	218	82	304	82	18	86	18	95
20	81	20	98	42	45	10	72	223	80	324	80	20	85	20	93
20	80	22	97	46	38	12	68	229	78	348	78	22	84	22	93
22	77	24	96	50	33	14	64	234	76	372	76	24	83	24	92
24	73	26	95	55	26	16	59	239	74	392	74	26	82	26	92
26	69	28	94	60	20	18	55	243	72	412	72	28	81	28	90
28	65	30	92	65	16	20	52	248	70	432	70	30	80	30	90
30	61	34	88	70	13	21	50	252	68	452	68	34	79	34	88
34	53	38	84	75	10	22	48	256	66	472	66	38	77	38	86
35	50	42	80	80	8	24	45	261	64	496	64	42	76	42	84
38	45	46	75	90	5	26	42	265	62	516	62	46	74	46	82
42	38	50	70	100	2	28	39	270	60	536	60	50	72	50	82
46	31	55	63	120	2	30	36	274	58	556	58	55	70	53	80
50	26	60	56	140	2	32	33	278	56	580	56	60	68	55	79
55	20	65	50	160	2	34	31	282	54	600	54	65	66	60	76
60	15	70	43	180	1	36	28	287	52	624	52	70	65	65	73
65	11	75	37	200	1	38	26	292	50	648	50	75	63	70	69
70	9	80	32	240	1	40	24	296	48	672	48	80	61	75	66
75	7	90	23	280	1	44	21	300	46	696	46	90	58	80	66
80	5	100	16	320	1	48	17	305	44	716	44	100	54	90	58
90	3	120	7	360	1	52	15	309	42	740	42	116	50	100	54
100	2	140	4	400	1	56	13	314	40	764	40	120	49	107	50
120	2	160	2	450	1	60	11	318	38	792	38	140	43	120	42
140	2	180	1	500	1	64	9	324	36	820	36	160	38	140	34
160	1	200	1	550	1	68	8	328	34	848	34	180	33	160	27
180	1	240	1	600	1	72	7	334	32	876	32	200	29	180	21
200	1	280	1	650	1	76	6	338	30	904	30	240	22	200	16
240	1	320	1	700	1	80	5	344	28	936	28	280	17	240	8
280	1	360	1	750	1			350	26	972	26	320	13	280	4
320	1	400	1	800	1			356	24	1.008	24	360	10	320	2
360	1	450	1					363	22	1.048	22	400	8	360	1
400	1	500	1					370	20	1.088	20	450	6		
450	1	550	1					377	18	1.136	18	500	4		
500	1	600	1					386	16	1.184	16	550	3		
550	1	650	1					395	14	1.240	14	600	3		
600	1	700	1					405	12	1.300	12	650	2		
650	1	750	1					416	10	1.376	10	700	2		
700	1	800	1					431	8	1.468	8	750	2		
750	1	850	1					449	6	1.584	6	800	2		
800	1	900	1					474	4	1.752	4	850	2		
850	1	950	1					525	2	2.100	2	900	2		
900	1	1.000	1					1.000	0			950	2		
950	1											1.000	2		
1.000	1														

* Bei diesen beiden Spielen suchen Sie bitte den jeweils nächstgelegenen Wert zu Ihrem Bestwert auf.

Prozentrangstufen für Elfjährige

Brain-Boy-V		Brain-Boy-A		RiHö-Boy		Sound-Boy		Sync-Boy*		Blitz-Boy*		Trio-Boy		Lang-Boy	
Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%	Wert	%
5	100	5	100	20	88	1	93	139	100	40	100	5	92	5	99
6	99	6	100	22	85	2	91	167	98	104	98	6	92	6	99
7	99	7	100	24	82	3	88	183	96	148	96	7	91	7	99
8	98	8	100	26	80	4	86	194	94	188	94	8	90	8	99
9	97	9	100	26	79	5	83	204	92	224	92	9	90	9	98
10	96	10	100	28	76	6	81	213	90	252	90	10	90	10	98
12	94	12	100	30	73	6	80	220	88	284	88	12	89	12	98
14	92	14	100	34	65	7	79	227	86	308	86	14	88	14	98
16	89	16	100	38	59	8	76	234	84	336	84	16	87	16	97
18	86	18	99	42	51	9	74	239	82	360	82	18	86	18	97
20	83	20	98	43	50	10	72	245	80	384	80	20	85	20	96
22	80	22	97	46	45	12	68	250	78	412	78	22	84	22	96
22	79	24	96	50	38	14	64	256	76	436	76	24	83	24	96
24	75	26	95	55	31	16	59	261	74	456	74	26	82	26	95
26	71	28	94	60	26	18	55	266	72	480	72	28	81	28	95
28	67	30	92	65	21	20	52	270	70	500	70	30	80	30	93
30	63	34	89	70	16	21	50	275	68	524	68	34	79	34	92
34	55	38	86	75	13	22	48	279	66	544	66	38	77	38	92
36	50	42	82	80	10	24	45	284	64	568	64	42	76	42	90
38	47	44	80	90	6	26	42	289	62	592	62	46	74	46	88
42	40	46	77	100	4	28	39	293	60	612	60	50	72	50	86
46	33	50	72	120	2	30	36	297	58	636	58	55	70	55	84
50	27	55	68	140	2	32	33	302	56	660	56	60	68	60	82
55	22	60	60	160	2	34	31	306	54	680	54	65	66	65	82
60	17	65	54	180	1	36	28	311	52	708	52	70	65	68	80
65	12	68	50	200	1	38	26	316	50	732	50	75	63	70	79
70	9	70	48	240	1	40	24	320	48	756	48	80	61	75	76
75	7	75	42	280	1	44	21	325	46	780	46	90	58	80	73
80	6	80	37	320	1	48	17	330	44	804	44	100	54	90	69
90	3	90	27	360	1	52	15	334	42	832	42	116	50	100	62
100	2	100	20	400	1	56	13	339	40	856	40	120	49	120	54
120	2	120	10	450	1	60	11	344	38	884	38	140	43	130	50
140	2	140	5	500	1	64	9	349	36	916	36	160	38	140	46
160	1	160	3	550	1	68	8	354	34	940	34	180	33	160	34
180	1	180	2	600	1	72	7	360	32	976	32	200	29	180	27
200	1	200	2	650	1	76	6	365	30	1004	30	240	22	200	21
240	1	240	2	700	1	80	5	371	28	1036	28	280	17	240	13
280	1	280	1	750	1			376	26	1072	26	320	13	280	8
320	1	320	1	800	1			383	24	1112	24	360	10	320	4
360	1	360	1					390	22	1152	22	400	8	360	2
400	1	400	1					397	20	1196	20	450	6	400	1
450	1	450	1					406	18	1240	18	500	4		
500	1	500	1					414	16	1296	16	550	3		
550	1	550	1					423	14	1352	14	600	3		
600	1	600	1					434	12	1420	12	650	2		
650	1	650	1					445	10	1496	10	700	2		
700	1	700	1					460	8	1592	8	750	2		
750	1	750	1					479	6	1712	6	800	2		
800	1	800	1					505	4	1892	4	850	2		
850	1	850	1					558	2	2248	2	900	2		
900	1	900	1									950	2		
950	1	950	1									1.000	2		

* Bei diesen beiden Spielen suchen Sie bitte den jeweils nächstgelegenen Wert zu Ihrem Bestwert auf.

Brain-Boy®-Universal

2001 wurden an der Medizinischen Hochschule Hannover, Abteilung Medizinische Psychologie, unter der Leitung von Prof. Dr. Uwe Tewes im Rahmen von vier Dissertationen bei insgesamt 382 Kindern im Alter von 5 ... 12 Jahren die sieben basalen Funktionen erhoben, für die der *Brain-Boy®-Universal* eingerichtet ist. Für ihren Fleiß und ihre Gewissenhaftigkeit bei diesen Messungen danken wir auch den Doktorandinnen

Magdalena Klukowska, Jennifer Mülle, Agnes Orzel und Silke Steffen.

Als eines der Ergebnisse dieser umfangreichen Arbeit sind sieben Prozentrangstufen entstanden, die in dieser Druckschrift veröffentlicht werden. Für diejenigen Benutzer des *Brain-Boy®-Universal*, die in der Anwendung von Prozentrangstufen noch ungeübt sind, sei noch Folgendes angemerkt:

Die Prozentrangstufe erlaubt den Vergleich der Leistung eines Einzelnen im Vergleich zu den Leistungen seiner Gruppe. Der Zahlenwert gibt somit an, an welcher Rangstufe die Leistung des Einzelnen angesiedelt ist. Als Beispiel würde etwa eine Prozentrangstufe von 30 aussagen, dass 29% der Gruppe eine schwächere Leistung und 70% der Gruppe eine bessere Leistung erbracht haben. Eine Prozentrangstufe von 50 würde folglich dem Mittelmaß der Gruppe entsprechen.

Durch eine weitere umfangreiche Studie an 51 Trainingskindern und 41 Kontrollkindern im Sommer 2001 wurde die Trainierbarkeit fast aller Funktionen des *Brain-Boy® Universal* mittels seiner patentierten Methode nachgewiesen.

In einer zweiten Normdatenerhebung wurden die Werte von Kindern gleichen Alters kontrolliert. Zusätzlich wurden Daten für das neue Spiel „Lang-Boy“ erhoben.

Dieses Heft können Sie sich herunterladen unter:

www.normdaten.meditech.de

